



## **K3lsimulate - Manual do usuário**

# Sumário

<b><u>Introdução</u></b> .....	<b>1</b>
<u>Parâmetros</u> .....	1
<b><u>Configuração</u></b> .....	<b>2</b>
<u>Escolha da placa</u> .....	2
<u>Escolha da simulação</u> .....	2

# Introdução

O utilitário **k3lsimulate** realiza a configuração das opções de simulação das placas **K2E1-600**, permitindo que estas se comportem como outros tipos de placas de sinalização E1 e/ou VoIP.

As configurações de simulação são válidas apenas para as placas **K2E1-600**, não sendo válidas para placas de outros modelos.

## Parâmetros

Os seguintes parâmetros são aceitos pelo programa:

- **--help**: Mostra informações do programa, listando também os parâmetros disponíveis para a linha de comando.
- **--version**: Mostra a versão do programa.

# Configuração

## Escolha da placa

```
----- Seleccione a placa. -----
| ----- |
| | 01  Serial: 1234 || Modelo: K2E1-600E      || Simular: Não simulada | |
| | 02  Serial: 4321 || Modelo: K2E1-600E      || Simular: KPR-300    | |
| ----- |
|
+-----+
|                                     <Selecionar>          <  Sair  >          |
| ----- |
```

Tela principal, onde são mostradas as placas simuláveis no sistema (serial e modelo), e o estado atual de simulação. Se a placa não estiver sendo simulada, é mostrada a mensagem "Não simulada" neste campo.

## Escolha da simulação

```
----- Opções de Simulação -----
|
| Nenhuma simulação corrente nesta placa.
| ----- |
| |                                     00  Não simular          | |
| |                                     02  Modelo: KCONF-240     | |
| |                                     03  Modelo: KPR-300      | |
| |                                     04  Modelo: KE1GW-640     | |
| |                                     06  Modelo: K2E1-E1IP     | |
| |                                     07  Modelo: K2E1-SPX     | |
| |                                     09  Modelo: KFXS-300     | |
| |                                     10  Modelo: KFXS-SPX     | |
| ----- |
|
+-----+
|                                     <Selecionar>          <  Retornar  >          |
| ----- |
```

Nesta tela, as opções de simulação disponíveis são apresentadas. Ao selecionar uma destas opções, é necessário sair do programa - salvando as alterações - e reiniciar o **kserver** para que elas tenham efeito.