



K3lsimulate - Manual do usuário

Sumário

<u>Introdução</u>	1
<u>Parâmetros</u>	1
<u>Configuração</u>	2
<u>Escolha da placa</u>	2
<u>Escolha da simulação</u>	2

Introdução

O utilitário **k3lsimulate** realiza a configuração das opções de simulação das placas **K2E1-600**, permitindo que estas se comportem como outros tipos de placas de sinalização E1 e/ou VoIP.

As configurações de simulação são válidas apenas para as placas **K2E1-600**, não sendo válidas para placas de outros modelos.

Parâmetros

Os seguintes parâmetros são aceitos pelo programa:

- **--help**: Mostra informações do programa, listando também os parâmetros disponíveis para a linha de comando.
- **--version**: Mostra a versão do programa.

Configuração

Escolha da placa

```
----- Seleccione a placa. -----
| | 01  Serial: 1234 || Modelo: K2E1-600E      || Simular: Não simulada | |
| | 02  Serial: 4321 || Modelo: K2E1-600E      || Simular: KPR-300   | |
| ----- |
|
+-----+
|                                     <Selecionar>          <  Sair  >          |
|-----|
```

Tela principal, onde são mostradas as placas simuláveis no sistema (serial e modelo), e o estado atual de simulação. Se a placa não estiver sendo simulada, é mostrada a mensagem "Não simulada" neste campo.

Escolha da simulação

```
----- Opções de Simulação -----
|
| Nenhuma simulação corrente nesta placa.
| ----- |
| |              00  Não simular                | |
| |              02  Modelo: KCONF-240           | |
| |              03  Modelo: KPR-300             | |
| |              04  Modelo: KE1GW-640           | |
| |              06  Modelo: K2E1-E1IP           | |
| |              07  Modelo: K2E1-SPX            | |
| |              09  Modelo: KFXS-300            | |
| |              10  Modelo: KFXS-SPX            | |
| ----- |
|
+-----+
|                                     <Selecionar>          < Retornar >          |
|-----|
```

Nesta tela, as opções de simulação disponíveis são apresentadas. Ao selecionar uma destas opções, é necessário sair do programa - salvando as alterações - e reiniciar o **kserver** para que elas tenham efeito.